

# VL Wissenschaftstheorie RATIONALES ARGUMENT.

- ▷ "Thomas Hempel" → Barossastraße (Logik) → Stöten  
Barthelbach
- ▷ 11<sup>20</sup> - 12<sup>50</sup> Uhr
- ▷ 8. Juli Ausfall / in Prüfungswoche findet es statt !!!
- ▷ 1-2 Tagen aus Vorlesung, restliche Tagen aus Übung!  
→ Texte

Allg. Überblick zu: „Was ist Wissenschaft?“

Texte zu Übung: Moodle  
e-learning  
ab Mi!

sos2008 = Passwort zu Kurs

- ▷ Ende Juni: extra Übungsstunden

## Einleitung „Was ist Wissenschaftstheorie“

- ▷ im allg.:
  - ▷ Naturwissenschaft (pragmatische Wissenschaft)
  - Bereiche** ▷ Logik / Mathematik
  - ▷ Geisteswissenschaft (Glim. Soziologie)
- Medizin  
Psychologie > nur teilweise Wissenschaft

## Wissenschaft - hat Geschichte

- ist im Laufe der menschl. Geschichte entstanden

- es gab Vorstufen d. Wissenschaft

Voraussetzung für Wissenschaft - brauchen:

- Haltung zum Wissen (Wissensgewerbe)

• Wissen muss qualifiziert werden können

- es gab auch eine Zeit in der es keine Wissenschaft gab

2 Fragen

(1) Was ist Wissen? vs. (2) Was ist Wissenschaft?

- wir wissen es da wir  
„Ich weiß...“ benutzen
- wir wissen was wir wissen  
w. nicht wissen  
beim erklären wirds schwierig

# (Zu 11) - Wissen

- hat man im Kopf
- Erfahrungen

3 irren: Manchmal irren wir uns!

Bsp: Mann sitzt mit Brieftasche in Bahn.

Dieb klappt Brieftasche ab, steckt sie

kurze Zeit später zurück. Doch d. Mann glaubte die ganze Zeit zu wissen sie sei in seiner Tasche!

→ dieser Zustand d. Wissens hat bestanden auch in der Zeit, wo der physikalische Zustand (Brieftasche da) war nicht da

→ z.B. Paradoxien

→ da wir uns irren...

→ ... manche Leute glauben:

a) ↙

Wir wissen nichts

o.

↘ b)

Wissen wird im Gehirn gemacht

Wissen = Idee

↓  
= sozial konstruiert

▷ Wir wissen, dass wir nichts wissen können!

▷ intuitiv gibt es Best. bestimmte Dinge die wir glauben = fundamentale Wahrheit

Bsp: "1+1=2" / "Der Mond ist aus Käse!"  
= Grundlage des Wissens

Bsp:

2 Gefühle

a) Gefühl =

$$1+1=2$$

= Wahrheit

→ Wissen

b)

nicht jedes Gefühl beruht auf Wissen / Wahrheit

Bsp.: Kirche nicht im Stroms bekröhen  
≠ Wissen o. Wahrheit  
= Gewohnheit  
"Man macht es halt so"



- ▷ Wissen hat primär etw. damit zu tun in-  
dem wir das tun können.

Bsp.: Ich weiß wo der Bahnhof ist, da ich  
hin gehen kann.

- ▷ a) Wissen  $\neq$  was wir in Gehirn speichern  
 $\neq$  Gefühl

KÖNNEN (wir können das  
tun was wir wissen)

↓  
wir können es  
vorzeigen = VERMÖGEN

- ▷ NICHTWISSEN = UNVERMÖGEN

- ▷ IRREN = Vermögen, dass nicht zu  
Frage passt

Vermögen wird nicht richtig  
realisiert

Mangelhafte Realisierung unseres  
Wissen

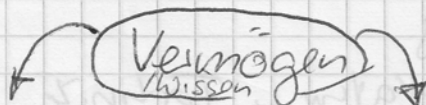
Scheitern des Wissensvermögens

Wir können uns nie 100%  
irren

Zu a):

Wissensvermögen: kann perfektioniert werden  
perfektere Form des  
Wissens wird so erreicht  
 $\equiv$  Wissenschaft  
Wissen muss als Vermögen  
realisiert werden  
(100m-Läufe)

Wissen: - setzt Welt voraus (damit Vermögen  
realisiert wird)



a) alltägliches Vermögen:

Analogie: (AOEA) DOXA

z.B. Wissen wo Rathaus  
in Le ist  
= topologisches Wissen  
(scheitert in München)

b) wissenschaftliches Wissen

Analogie: EPISTEME

Unterschied:  
Gefühlsbe-  
dingungen

z.B. Es gibt Route, die  
Wissen wo Verkehrs-  
technisch ein Bahnhof  
sein muss  
→ Anal

zu b): Städtebauer haben also Wissen in:

Wesen von d. Sache (also: Wie baue ich Städte)

= wissenschaftl. Wissen

= Allgemeines Wissen  
- Wesen der Dinge

a) : DOXA-Wissen = lokal

= oft lebensnotwendig  
- Gegenstände wie sie sind

Voraussetzung: a) + b): es gibt die Welt  
und Dinge in der  
Welt (Gegenstände)

Unterschied liegt im BEZUG

DOXA-Wissen

= Wissen in die Gegenstände  
- die wie sie sind!

EPISTEME-Wissen

= Wissen in Wesen  
- der Dinge

= etw. Natürliches

Wissenschaft = etwas mit der Beschäftigung  
mit dem Wesen der Dinge  
= EPISTEME-Wissen

Unterscheidung

① Natur

② Technik

③ Geist

zu ①: da lässt sich  
das Wesen der Dinge  
am besten zeigen

▷ etw. ist zufällig

▷ Unterscheidung Natur u. Technik

Bsp: Birne verändert seine Existenz der Natur  
vs. Flasche " " " " Technik


Was ist Natur?

= Grund seiner Existenz  
fragt es in sich selbst  
(nicht „Ursache“ sondern Ereignis)



Bsp: Kätzchen = etw. Natürliches! = Ereignis

Katzenmama + Katzenpapa = Vorgangsereignis

Katze = Katze 

Grund seiner Existenz kommt nicht von Außen!

Dh. für Entstehung v. Katzen braucht man keine Menschen aber für die Existenz der Flasche braucht man Menschen schon!

zu Flasche:



Eigenschaft des Materials = natürlich

Form der Flasche

= Technik

= nicht natürlich

Auch natürliche Dinge haben techn. Aspekt

Wasser = natürlich, aber das man es als Trinkwasser benutzt

NATURWISSENSCHAFT ≠ natürlich

Verbesserungsmöglichkeiten vom Natürliches:

- haben etw. zufälliges in ihrer Form
- lassen sich durch Wissenschaft technisch verändern

⇓  
= Wissen in perfekte Form von Naturdingen

≡ NATURWISSENSCHAFT

→ wir versuchen das Zufällige aus der Form des Natürliches zu entfernen

Bsp: Wir graben einen verwilderten Apfelbaum aus u. schaffen optimale Bedingungen, damit er sich zu einem „richtigen“ Apfelbaum entwickelt.

▷ Formwissen ist allen Gegenständen eigen!

Das Natürliche:

= hat Form in sich



realisiert durch  
zufällige Faktoren z.B.



das Natürliche:  
setzt sich zusammen  
aus:

reine Form + Zufälliges = das Natürliche



+ viel Futter = diese Katze

Ziel: reine Form  
herausfiltern

Wie machen wir das?

▷ Veränderungen bewirken das Zeigen  
der reinen Form (das Potential)

Bsp: wilde Apfelbaum  
(verwildert)



Veränderung  
erzeugt

Apfelbaum mit  
Früchten



Potential heraus zu filtern ist Ziel  
der Wissenschaft

nach: Wissenschaft will reine Form sehen

▷ Naturwissenschaft bedient sich Methoden,  
die es schon vorher gab

Bsp: - Biologie  
- Physik

- Chemie versucht in einem Stoff  
die versch. Bestandteile zu  
bestimmen

Wissenschaftl. Wissen ist Wissen ü. Wesen  
der Gegenstände



Wesen eines Dings zeigt sich in deren  
Naturgesetzen

Wesen  $\equiv$  Naturgesetzen

$\rightarrow$  durch Experiment wird Wesen  
ermittelt

$\neq$  einfaches ausprobieren o. schnelles  
Aufgeloben

Bsp Antike

Bewegung

erzwungene

natürliche

kreisförmige  
(Planeten)

geradlinige

Gegenstand d.  
Wissenschaft

Bewegung  
= an  
Stofflichkeit  
gebunden

nach oben

(Rauch)  
Steigbewegung

nach unten

(Stein)  
Fallbewegung

- Die Bewegung wurde aus dem Wesen  
des Dings ermittelt,  
(z.B. Stein = schwer  $\rightarrow$  geradlinige Bew.  
nach unten)  
(sich bewegenden Dinges)

- Man versuchte später, herauszufinden,  
was allen fallenden Gegenständen  
gleich ist

Fallgesetz: beschreibt das Wesen  
des Fallens

= Grenzfall des  
Wesens  
des Erscheinens

1. weltliche Gegenstände (veränderbar)
2. Plan dessen was verändert werden  
soll
3. Parameter erstellen die diesen  
fiktiven Gegenstand erscheinen  
lassen

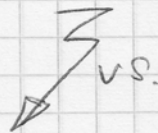
Ziel = normatives Wissen (Wesen des  
Dinges)

# Geschichte der Wissenschaftstheorie

Bsp: Vakuum = Dichte des Gas = weniger als  
seine Umgebung  
= relativer Begriff  
= Region niedriger Dichte

16./17. Jhr. Vakuum erfunden ~

Vakuum-  
pumpen-  
hersteller



Vakuum-  
gegner

"Wie kann es etw.  
geben, das es nicht  
gibt?"

▷ Wissenschaftliche Erkenntnisse

Experimente sagen nichts ü. die Dinge selbst,  
sondern, das sie sich fallspezifisch verhalten lässt.

Popper: Ich kontrolliere die Theorien, wo sie aufgegeben  
wird, nicht wo sie funktionieren.  
*Wie hängt experimentelle Methode mit Naturgesetzen*

Popper: sieht nicht, was funktioniert zusammen?  
(Anfang 20. Jhr.) = problematisch!

Kuhn: Technische Entwicklung

wollte Positives + Negatives zusammen-  
fassen

Karl Popper: Normativität wird irgendwann  
zu Theorie

Bsp. Kernaussätze geben wir nicht gern  
auf

~ irgendwann wird es aber  
zu Theorie

~ neue Kernaussätze



- ▷ Wenn wir versuchen etw. herzustellen gibt es Grenzen  
Bsp.: Man kann aus Wasser kein Tisch formen
- ▷ Durch techn. Behandlung v. Dingen (Experiment) zeigt sich ihr Wesen (= Grenzen)

Bsp.: Wasser ist flüssig  $\rightarrow$  es lässt sich kein Tisch draus formen

Aufg. d. Wissenschaft ist es, die Grenzen zu erfahren und zwar durch Experimente.  
zum Nachhaken:

- ▷ Wir können mit techn. Mittel das Steigen / Fallen von Körpern lenken / Wenn wir die Dichte d. Luft gegen Null setzen gilt:

$\rightarrow$  Je länger ein Körper fällt, desto schneller wird er. (egal welche Körper)

$\Downarrow$   
Fallgesetz.

- ▷ Dinge zeigen ihr Wesen auch im Alltag  
folgt unser Weg d. Wissenschaft  
 $\rightarrow$  es gibt kein reines Scheitern  
doch das Ding kann durch Experiment neue Aspekte seines Wesens zeigen
- ▷ Wir können uns ihren über das Wesen der Dinge  
 $\rightarrow$  Manche heute sagen es gibt kein Wesen der Dinge, sondern nur Erscheinungen (Empirismus)  
= das Einzige das ich habe sind Erfahrungen / Wahrnehmungen  
 $\rightarrow$  das was uns bleibt: ans Erfahrung, Wesen der Dinge erfassen  
 $\rightarrow$  Wir können u. d. D. nix aussagen

## Sinnesdaten + logisches Wissen

Popper:

- ▷ Wesen d. Dinge zeigt sich, indem mein Wissen um das Ding scheitert  
→ dann sehen wir das Wissen u. Wesen um das Ding.
- ▷ „Vergisst das Wesen v. Dingen, sucht lieber nach Punkten, wofür mit einem Wissen scheitert. → wir haben nur Vermutungen u. d. W. d. D.“
- ▷ Annahmen u. das Wesen der Dinge = Theorien
- ▷ Eine Theorie ist je besser, je mehr sie falsifiziert werden kann.

Problem

▷ Woran erkenne ich eine Falsifikation?

a) Alle Schwäne sind weiß!

Falsifikation:

Es gibt einen schwarzen Schwan

→ ich weiß, dass nicht alle weiß sind!

b) Alle Raben sind schwarz!

Ein weißer Rabe

≠ Rabe

≠ Falsifikation des Satzes: Alle Raben sind sw.!

→ ich weiß, dass es kein weißen Rabe gibt.

Mit Poppers Methode



Kuhn:

- Das was wir machen ist pragmatisches.  
Entweder es läuft oder es läuft nicht.
- 

- Das Letzte was wir aufgeben ist unser logisches Wissen

Sinnesdaten sind die einzigen Phänomene

(Carte: Das einzige was wir machen können sind ~~Mischkreien~~ Mischkreien)

- Empirismus entspricht Nominalismus

Namen bezeichnen nur uns

Alle Inhalte bezeichnen nur Einzelnes

Bsp: "Tisch"  $\overline{f\ddot{a}}$  u. "Tisch"  $\overline{f\ddot{a}}$

Das Einzige was es  
gibt sind einzelne  
Erscheinungen

- 
- Das Einzige

- 
- Wir konstruieren alles - Locke

- Kaul
- Cavé (Doin cavé)
- Nume

- Sozialkonstruktivismus

Wenn die Leute nicht glauben wollen,

## Culwright - Skeptizismus:

Es gibt keine Naturgesetze

Gesetze funktionieren nur, weil wir Maschinen bauen, die nach diesen Gesetzen funktionieren.

## Sozialkonstruktivismus

Wissenschaft  $\hat{=}$  Mode, eher Wissenschaftssoziologie

$\leadsto$  = es gibt keine allg. Wissenschaft

man sollte die Wissenschaft ethnologisch erfassen

$\leadsto$  Naturwissenschaftler haben eigene Weltanschauung

$\leadsto$  es gibt kein Wesend. Dinge + kein Bezug zur Wirklichkeit

$\leadsto$  Wissenschaft ist wie Sprachspiele, es ist zwar lebensfähig, muss sich aber am Leben erhalten (funktioniert nur, solange)

Bsp. Nobels: die Institution Wissenschaft funktioniert

• Was dagegen, dass die Luftpumpe ein Vakuum erzeugt

•  $\leadsto$  er wurde aus Gemeinschaft ausgeschlossen

\* Argumente dagegen, dass sie nicht funktioniert wurde einfach nicht anerkannt

$\hat{=}$  Ansicht Kuhns, nur noch radikaler radikaler Empirismus

$\Rightarrow$  Wissenschaft funktioniert nur in einem institutionellen Rahmen (so wird sie lebensfähig)



z.B.: Klöster: bewahren + verarbeiteten Wissen

in diesen Rahmen wird festgelegt, was wichtig + richtig ist.

Bestimmte Dinge wurden so rausgefiltert.

$\hat{=}$  Gegenseitige Kontrolle



# Methodisch Nominalisten (Erfahren Einzelnes) Konstruktivismus

- ▷ Wissenschaft ist vernünftig (V)
- ▷ Nur best. Dinge gehen, andere nicht
- ▷ Lebenswelt: es gibt best. Möglichkeiten zu tun  
= Praxis (Bsp.: Handwerksberufe)
  - Praxen enthalten Umgangswissen

Wissenschaft: = Verfeinerung des Umgangs  
(Trennung: Wissenschaftswissen  
vs. Umgangswissen)

↳ daraus allg. Prinzipien  
formulieren

↳ Wissenschaft müssen best.  
Aufbau haben

(meth. + progrm. Ordnung)

= Unternehmen, dass sich auf etw.  
bezieht, das in der Welt vorhanden  
ist, ohne den nominalistischen  
Aspekt auszublenken

Bsp.: Geometrie (Wiss.) = die Ebene

Ebene = <sup>↑</sup>der Gegenstand, der in der Realität  
vorhanden ist, und wir können ihn  
durch ein praktisches Verfahren in  
der Realität erschaffen

Wir haben prakt. Wissen u. daraus entw.  
man Verfahren wie man Gegenstand d.  
Wissenschaft erzeugt. Einzelercheinung  
ist in Welt eingebettet

Problem: Form aus dem Ding heraus holen

= Gegenentwurf zum Dominanzismus  
= Substanzialistisch

= Allgemeines, das in Form des Einzelnen erscheint, dies zu erkennen ermöglicht uns die Wissenschaft

Also erkennen wir das Allg. im Einzelnen

= Substanzialismus / Existenzialismus

Wie kommt das Allg. im Einzelnen zum Ausdruck:

► Prozess, der die Dinge erzeugt, ist in ihnen "drinne"

► Das Einzelne wird überformt (= Zufall)

Bsp: Katze kann dick / dünn sein

► Mensch ist in der Lage, Formen zu realisieren, indem wir Gesetze aus der Form heraus arbeiten

► Modelle sind Abbildungen

es gibt Analogien, kann Dinge auf, von denen wir behaupten: Wir können Teile des Wesen des Dings wahrnehmen u. unterscheiden

Bsp: Blicken wir in Spiegel, erkennen wir ein Model von uns.

pos. Analogien: Gesicht ähnelt uns

neg. Analogien: Spiegelbild = seitenverkehrt, 2dimensional

Aufg. der Wissenschaft: Modelle aus neutralen Analogien entwickeln



Das Allg. bilden wir in Modellen ab

Nominalismus

= Welt besteht aus Einzelnen

Wir können das Allg. nicht wahrnehmen, nur Einzelnes

weil es das Allg.  
nicht gibt!

↓ kann mich nur  
auf Sinnesempfindungen  
stützen

Vorteile: - Bescheidenheit + Frömmigkeit

☺

- könnte begründen warum wir autonom

sein sollen: - Menschen sind einzeln

(frei)  
- jeder hat sich einzeln vor  
Gott zu verantworten  
- nicht vor anderen  
Menschen

- Menschen geben sich  
weltliche Ordnung (= aber  
sekundär) u. untergöttl.  
Ordnung

→ spricht für Menschenrechte  
→ man kann polit. Ordnung  
widersprechen

Probleme  
/ Nachteile

☹

- Skeptizismus

(1) Wenn ich Allg. nicht wahrnehme  
u. mich nur auf Sinnesempfindungen  
verlasse (die können mich täu-  
schen)

→ worauf kann ich mich da verlassen

↓  
- man nimmt sich die Basis eines  
Formenwissens

- man darf keinen Allgemeinanspruch  
Naturgegeben haben

- Bereich d. Formursachen  
(2) Kausal

aus Kausalkette folgt keine Form.

→ Basis für sicheres Wissen fehlt

→ es kann keine Wissenschaft aufgebaut  
werden

(3) Empirismus:



zu (3)

Kogutsch: Erklären Wissenschaft als bloßes pragmatisches Instrument, um in der Welt zurecht zu kommen

→ Das nicht funktionieren v. etwas zeigt, dass es falsch ist (unsere Prognose / Sicht der Welt)

Gegner des Nominalismus

- ▷ haben für Gesamtstaat u. ~ kirche plädiert
- ▷ es gibt Allgemeines in der Welt
- ▷ können nicht erklären warum wir Einzelnen sind

Wie entwickelt Wissenschaft geist. Modelle

2 Formen v. Existenzen:

↓  
das Geistige  
Bsp. Mensch

↓  
das Natürliche

Es gibt immer ein Kommen u. gehen.

Es bleibt immer, etw. erhalten, das neue Gestalt annimmt.

→ Wir können es uns theoret. betrachten (theoret. Modelle) um Prozesse erklären

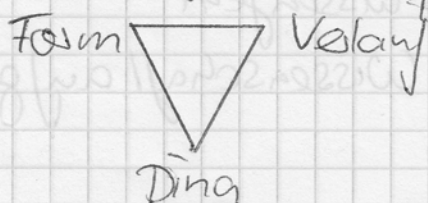
2 Grundgedanken

1. Es gibt Gegenstände in der Welt die ihre Form in sich selbst haben  
= Das Natürliche

2. Formen werden durch Handlungen realisiert

Es gibt Dinge, die ihre Form in sich tragen  
→ brauchen das geistige Wesen dafür

▷ Wir können durch Handeln die Form beeinflussen → so erhalten wir reine Form des Gegenstandes



► Material d. Welt:

Bsp.: PC Kausalität

► ohne PC → kann man keine Programme realisieren.  
↓  
Hardware

► Abfolge v. Ereignissen, die in einer best. Abfolge passieren  
= Kausalität

erklärt wann (Reihenfolge) aber nicht warum genau das realisiert wird

► Man kann zufällige Ereignisse untersuchen?  
(wie kam es dazu)  
z.B. Kollision 2 Himmelskörper

→ aber warum das passiert weiß man nie!

→ zufällige Ereignisse ausblenden  
Zufälliges

► Naturwissenschaft erschafft Modelle d. Welt u. untersucht die Welt an diesen Modellen

Was ist ein Modell?

= Abbild von etwas

≡ Landkarte (auch Formen v. Modellen)

Abbilder  
↓  
Modelle  
↓  
Landkarte

► = bestimmte Form v. Bildern

► Wiss. Modell = z.B. Landkarte

- hilft von A → B zu kommen

- bilden best. Region ab unter best. Aspekt (bsp. geog. Landkarte, Atlas...)

- zeigen das Wesen (Nicht) der Umgebung

↓  
Frage worauf wir uns konzentrieren

► Flugzeugmodell im Windkanal

→ sehen Strömungslinien

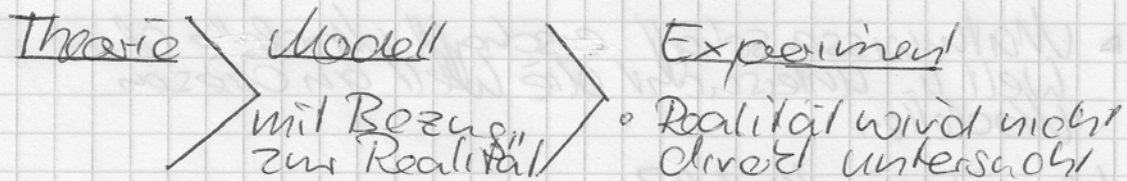
→ Modell fliegt nicht selbstständig



# echtes Flugzeug vs. Modellflugzeug

Ähnlichkeiten zu Realsituation:

- " = positive Analogien " vs. neg. Analogien
- ▶ Ähnlichkeiten zu Realsituationen
- ▶ - nicht-Übereinstimmungen v. Modell u. Original
- ▶ neutrale Analogien
- ▶ Modell verfügt über Eigenschaften v. denen wir nicht wissen, ob sie das Original auch besitzt
- wir wollen sie in pos. bzw. neg. aufteilen = Aufgabe d. Wissenschaft
- ▶ Modelle sind ein anderer Ausdruck v. Analogien
- ▶? Bezug zw. Modell u. dem Wesen d. Dinge wird hergestellt = Theorie



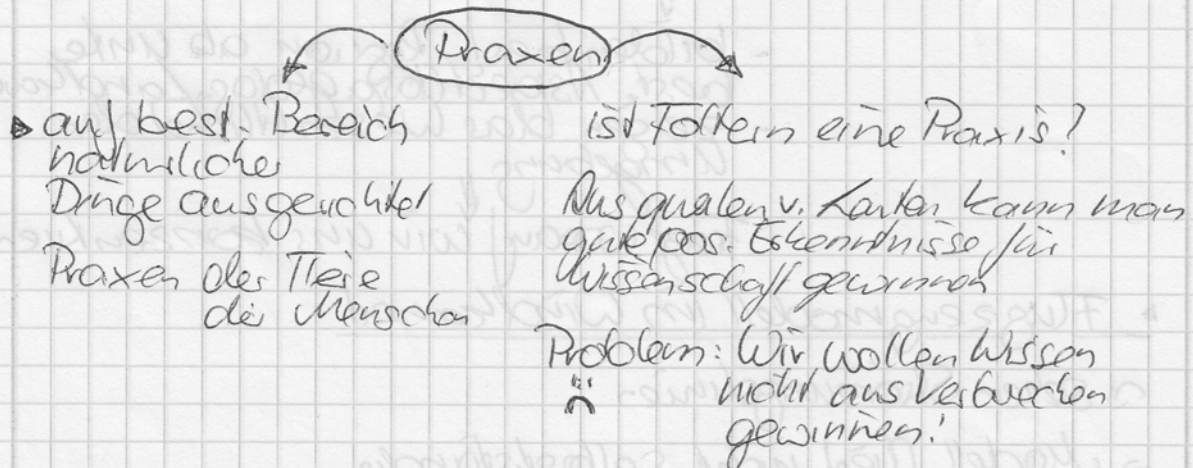
Bsp.: Freie Fall      pos + neg. Analogie      Freie-Fall-Maschinen

Wie baut man Modelle?

Existierende Dinge

(Umgang mit Dingen mit Wesen)

Bsp: Erz im Metall verwandeln (Praxen)



Praxen dürfen kein Verbrechen enthalten

Es muss sich in die Praxis pos. Ziel zeigen

↓  
Metallurgie

↓ Metall  $\leadsto$  = Praxis

"Folter"

? neg. Ziel  $\leadsto \neq$  Praxis

Landwirtschaft

Veredel-  $\leadsto$  = Praxis  
uns v.  
Bestehenden

## Praxen

= gezielte Umgangsweisen mit nat. Dingen  
in Bezug auf etw. Gutes

auf best. Existenzbereiche d. Welt bezogen

3 große Existenzbereiche in d. Welt

↓  
Lebewesen

↓  
Stoffe

↓  
physikalische

lebende Praxen

techn. Praxen

phys. Praxen



3. Juni 2008

Lebewesen = Gegenstände in der Welt

Stoffe = Gegenstände

Physikalische: Gegenstand u. Prozess existieren  
völlig unabhängig voneinander

### Bereich des Physikalischen

► Jeder Gegenstand in der Welt = ein phys. Körper  
da er phys. Eigenschaften besitzt.

Aufg. Physik: Konstellationsveränderung v.  
Körpern untersuchen

► Beschreibung u. Formulierung  
v. Ortsänderungen  
(z.B. Sonnensystem)

► Quantitäten, die sie mit

sind - Lage (H)  
- Zeit  
- Masse } versch. Veränderungen

durch Messung werden  
sie bestimmt

→ wird ein Phänomen aufgrund  
phys. Veränderungen herbeige-  
rufen, dann wird ein phys.  
Phänomen

► Licht liegt zw. phys. + chem. Phänomenen  
aber, es ist ein Ortsphänomen  
→ phys. Phänomen

► alle materielle Körper, die eine Ortsveränderung  
machen  
→ Medium hat best. Eigenschaften

⇒ Raum (ermöglicht Ausdehnung v. Körpern.  
= reale Erscheinung in der Welt)

3 Dimensionen gibt es (da wenige zu wenig sind  
und 3 ausreichen)

## Absolute Raum

Bei Transformation wird die Identität  
des transformierten Gegenstandes bewahrt.  
An-B...

► ermöglicht: - Ausdehnung  
- Konstellationsänderungen

Raum = isotop

Ebene: hat Eigenschaft des Raumes auf  
2 Dimensionen

Wie stellt man Ebene her?

↙ Dreipattenverfahren

↘ Welt-Karte-Invarianz